



DAVID DUHEM

Gameplay Programmer

Recherche un stage en tant que Gameplay Programmer d'une durée de 6 mois à compter du 31 janvier 2022

CONTACT



06 69 47 31 24



davidm.duhem@gmail.com



Montigny-lès-Cormeilles

RÉSEAUX



/in/david-duhem



david-duhem.com

COMPÉTENCES

➤ GAME DEVELOPMENT

- UNITY (C#)
- UNREAL ENGINE (C++ , Blueprints)
- Git
- Jira

➤ GAME / LEVEL DESIGN

- Rédaction de documents de design rationnel pour équilibrage
- Conception de niveaux

➤ LANGUES

- Anglais : Courant

LOISIRS

Cinéma

De 12 Angry Men à Avengers, en passant par Psycho et Star Wars

Musique

Guitare électrique depuis 12 ans
Chant avec guitare acoustique

Voyage

J'ai notamment sillonné les États-Unis au cours d'une dizaine de séjours

PROJETS PERSONNELS & PROFESSIONNELS

2021 **Gameplay Programmer - Break Punch (IIM)**

- Projet étudiant de 6 mois - Équipe de 14
- Brawler / Party game à 4 joueurs sur Unity
- Programmation gameplay des personnages et de plusieurs modes de jeu
- Disponible [ici](#)

2019 **QA Tester - Asmodee Digital (Paris)**

- Stage de 6 mois sur Gloomhaven et Arkham Horror : ME
- Dialogue étroit avec l'équipe de développement à l'étranger et en interne
- Rédaction de rapports de bug sur Jira et vérification de leurs résolutions.

2019 **Lead Programmer - Antique Dream (Paris 13)**

- Projet étudiant de 3 mois - Équipe de 4
- Jeu de plateformes / énigmes sur Unity
- Planification et assignation de tâches pour l'équipe de programmeurs à mi-temps
- Disponible [ici](#)

2016 **Web Developer - ASP Distribution**

- Stage de 3 mois
- Développement d'un site vitrine complet (Front-end & Back-end) en complète autonomie

FORMATION

Mastère Game Programming

2020-2022 - IIM Paris La Défense

Développement de compétences en programmation avancée
Vertical Slice, Unity (C#), Unreal Engine (C++)
Travail en équipe & soft skills

Licence professionnelle : Game Design / Level Design

2018-2019 - Université Paris 13

Formation à la rédaction de documents de design, à la conception de niveaux de jeu et à leurs réglages, projet de 3 mois

DUT Informatique

2013-2016 - Université Paris 13

Apprentissage de l'informatique générale : Programmation objet avancée, développement web, gestion des bases de données, réseau